

Klick Bibel 2: Widos Bibelgeschichten für jeden Tag

1. Technik:

- Systemvoraussetzungen

PC, Pentium 2 Prozessor, Windows 98/ME/NT/2000/XP, 32 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte (für Audio-Funktionen). Festplatte: 10 MB, Flash Player.

- Support

wird nur per email angeboten. Den muss man auch lange suchen, aber immerhin:

multimedia.support@bibelsoftware.de

- Die Installation

Das Programm startet automatisch. Falls die Autostartfunktion des PC ausgeschaltet ist, aktiviert man die Datei "start.exe" im Verzeichnis des CD ROM Laufwerkes. Falls der notwendige Flash Player nicht vorinstalliert ist, wird er beim ersten Programmstart automatisch installiert.

- Lizenzen:

Bedingungen für Mehrplatzlizenzen: Für die Nutzung der Klick-Bibel in Kindergärten, Schulen oder anderen Bildungseinrichtungen sind stark vergünstigte Mehrplatzlizenzen erhältlich.

Zum regulären Preis einer CD wird dafür ein Zuschlag von Euro 19,20 erhoben, (also je CD-ROM Euro 12,80 + Euro 19,20 = Euro 32,-). Dadurch erhält man die Erlaubnis, diese CD an beliebig vielen Arbeitsplätzen oder im Netzwerk innerhalb einer Institution gleichzeitig zu verwenden.

Nähere Auskunft hierzu erteilt die Deutsche Bibelgesellschaft,

vertrieb@dbg.de,

Tel 0711/7181-127.

2. Produktangaben

a) Bibliographische Angaben

- Titel: „Klick-Bibel 2“ Widos Bibelgeschichten für jeden Tag

- Herausgeber: Deutsche Bibelgesellschaft Stuttgart

- www.bibelgesellschaft.de

ISBN: 3-438-01949-3

- Preis: 12,80 Euro

Programmierung:

Michael und Simon Hallenberger

www.bibelsoftware.de

b) Beschreibende Angaben

Die Klick-Bibel 2 enthält 13 Geschichten, Spiele und Ausmalbilder aus dem Alten und Neuen Testament.

c) Demoversion

http://www.bibelonline.de/de/search.html?product_show=809

3. Produktbeschreibung

Dreizehn ausgewählte Geschichten aus dem Alten und Neuen Testament werden für die Kleinen am Bildschirm lebendig. Inhalt, Gestaltung und Aufgabenstellungen sind genau auf Vorschulkinder abgestimmt. In einer liebevoll gestalteten und einfach zu bedienenden Oberfläche wählen sich die Kinder eine Geschichte aus. Der Text wird am Bildschirm mit Bildern von Rüdiger Pfeffer angezeigt und auf Wunsch vorgelesen. Die Freude an den Geschichten wird vertieft durch kleine passende Spiele: Labyrinth, Suchspiel, Würfelspiel und Ausmalbilder. Durch das Programm führt wieder Wido Wiedehopf, die beliebte Figur aus der Kinderbibel „Komm, freu dich mit mir“. Für diejenigen, die bereits die erste CD-Rom (Klick-Bibel 1) erworben haben, ist es möglich, die Klick-Bibel 2 hinzuzustallieren, so dass beide CDs gemeinsam genutzt werden können.

Schon in der Kinderbibel mit dem Titel "Komm, freu dich mit mir" begleitet ein kleiner Vogel namens Wido Wiedehopf die Kinder durch die Geschichten der Heiligen Schrift. Das Maskottchen ist inzwischen auch als Hand- und Fingerpuppe – z.B. für den Einsatz im Kindergottesdienst - erhältlich. Passend dazu hat die Deutsche Bibelgesellschaft (www.dbg.de) jetzt diese CD-ROM für Kinder von 4 bis 7 Jahren herausgegeben, mit der die kleinen Computerfans die Bibel am Bildschirm entdecken können.

Welche Geschichte es hören möchte und wie lange, entscheidet jedes Kind selbst. Ein elektronisches Lesezeichen sorgt dafür, das es später genau an dieser Stelle der Geschichte weitergeht. Darüber hinaus bietet die CD-ROM ein Malbuch mit zahlreichen Bildmotiven zum Ausmalen und Ausdrucken sowie einen elektronischen Spielekoffer mit Quizfragen, Bilder- und Personenpuzzles, Labyrinth und weiteren interaktiven Spielen.

Die 13 Geschichten:

- Noah
- Abraham und Sara
- Moses im Körbchen
- Gott befreit sein Volk
- David besiegt Goliath
- Jona
- Taufe Jesu
- Jesus und der Gelähmte
- Jesus und der Sturm
- Jesus kommt zu Zachäus
- Maria und Marta
- Der Samariter
- Der Vater und seine beiden Söhne

Die Spiele:

- Legespiel, Punktebild, Suchspiele, Würfelspiel, Bilder ordnen, Sortierspiel, Figuren legen, Puzzle, Fehlerbild, Geräuscherätsel, Zuordnungsspiel, Labyrinth

Und ein Malbuch mit Malvorlagen aller Geschichten.

4. Formale Bewertung:

Programmfunktionen:

- Text und Bilder der Geschichte am Bildschirm lesen bzw. ansehen
- Geschichten vorlesen lassen
- Neun interaktive Spiele, passend zu den Geschichten
- Ausmalen von Bildern am Bildschirm (mit Druckfunktion)
- Einfache Navigation über intuitiv zu bedienende Schaltflächen
- Hilfe-Funktion über die Moderatoren-Figur Wido Wiedehopf

Die Grafik ist sehr ansprechend gemacht. Die Benutzerführung auch für Kinder kein Problem. Die CD

ROm ist konzipiert für Kinder zwischen 4 und 7 Jahren und das entspricht auch in etwa dem Anforderungsprofil.

Die Menüführung ist klar. Das Hilfesystem einfach und klar verständlich.

5. Analytische Bewertung

a) Methodische Aspekte

Die CD Rom ist für Kinderhände gemacht. Durch die Moderation mit Wido Wiedehpüf gelingt eine kindgemäße Benutzerführung. Die einzelnen Geschichten werden mit feststehenden, nicht animierten Bildern und Text präsentiert, wobei der Text vorgelesen wird. Schön ist, dass dieselben Bilder, die bei der Erzählung der Geschichte genutzt werden, im Malbuch zum Kolorieren bereitstehen. Die Malvorlagen sind sowohl als Vorlagen, als auch als kolorierte Ergebnisse ausdrückbar. Die Spiele kann man öfter spielen, da bspw. beim Memory immer wieder anders gemischt ist.

b) Didaktische Aspekte

Die CD ROM eignet sich zur Bearbeitung der ausgewählten biblischen Texte und bietet darauf bezogene spielerische Angebote. Als Arbeitsstation in der Grundschule geeignet.

c) Medienpädagogische Aspekte

Die Darstellung der Geschichten lehnt sich an die Kinderbibel "Komm, freu dich mit mir" an und ist nicht kitschig, sondern angenehm kindgerecht. Die Geschichten können gehört oder gelesen werden.

6. Fazit:

Die CD ROM "Klick Bibel 2" ist eine der erfreulichen Angebote auf dem Markt der Bibelspiel Software direkt für Kinderhände. Durch die Lizenzgestaltung lohnt sich eine Anschaffung für Schule oder Gemeinde.

Gemeinsam mit der Klick Bibel 1 werden attraktive Bundle-Angebote gemacht.

Besonders schön, dass eine Demoversion im Netz einzusehen ist, s.o.

Uwe Martini