

„Klick-Bibel 1" Mit Wido de Feste des Jahres feiern

Technik

- Systemvoraussetzungen

PC, Pentium 2 Prozessor, Windows 98/ME/NT/2000/XP, 32 MB RAM, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte (für Audio-Funktionen). Festplatte: 10 MB, Flash Player.

- Support

wird nur per email angeboten. Den muss man auch lange suchen, aber immerhin:

multimedia.support@bibelsoftware.de

- Die Installation

Das Programm startet automatisch. Falls die Autostartfunktion des PC ausgeschaltet ist, aktiviert man die Datei "start.exe" im Verzeichnis des CD ROM Laufwerkes. Falls der notwendige Flash Player nicht vorinstalliert ist, wird er beim ersten Programmstart automatisch installiert.

- Lizenzen:

Bedingungen für Mehrplatzlizenzen: Für die Nutzung der Klick-Bibel in Kindergärten, Schulen oder anderen Bildungseinrichtungen sind stark vergünstigte Mehrplatzlizenzen erhältlich.

Zum regulären Preis einer CD wird dafür ein Zuschlag von Euro 19,20 erhoben, (also je CD-ROM Euro 12,80 + Euro 19,20 = Euro 32,-). Dadurch erhält man die Erlaubnis, diese CD an beliebig vielen Arbeitsplätzen oder im Netzwerk innerhalb einer Institution gleichzeitig zu verwenden.

Nähere Auskunft hierzu erteilt die Deutsche Bibelgesellschaft, vertrieb@dbg.de, Tel 0711/7181-127.

Produktangaben

a) Bibliographische Angaben

- Titel: „Klick-Bibel 1" Mit Wido de Feste des Jahres feiern

- Herausgeber: Deutsche Bibelgesellschaft Stuttgart

- www.bibelgesellschaft.de

- ISBN 3-438-01948-5

Programmierung:

Michael und Simon Hallenberger

www.bibelsoftware.de

b) Beschreibende Angaben

Die Klick-Bibel 1 enthält 9 Geschichten, Spiele und Ausmalbilder zu den Festen des Kirchenjahres von Advent und Weihnachten über Ostern und Pfingsten bis hin zu Erntedank.

c) Demoversion

http://www.dbg.de/download/Klick_Demo/klick_start.html

Produktbeschreibung

Mit spannenden Geschichten, farbenfrohen Bildern und unterhaltsamen Spielen macht diese elektronische Kinderbibel den Bildschirm zu einem Fenster zur Bibel.

Inhalt der Klick-Bibel 1: Mit Wido die Feste des Jahres feiern

Zacharias und Elisabet. Eine Geschichte für die Adventszeit
Jesus ist geboren. Die Weihnachtsgeschichte
Die Sterndeuter: Die Geschichte vom Erscheinungsfest
Jesus kommt nach Jerusalem: Die Geschichte von Palmsonntag und von Gründonnerstag
Jesus muss sterben: Die Leidensgeschichte von Karfreitag
Jesus ist auferstanden: Die Ostergeschichte
Jesus geht zum Vater: Die Geschichte von der Himmelfahrt
Der Heilige Geist kommt: Die Pfingstgeschichte
Gott erschafft die Welt: Eine Geschichte zum Erntedankfest

Schon in der Kinderbibel mit dem Titel "Komm, freu dich mit mir" begleitet ein kleiner Vogel namens Wido Wiedehopf die Kinder durch die Geschichten der Heiligen Schrift. Das Maskottchen ist inzwischen auch als Hand- und Fingerpuppe – z.B. für den Einsatz im Kindergottesdienst - erhältlich. Passend dazu hat die Deutsche Bibelgesellschaft (www.dbg.de) jetzt diese CD-ROM für Kinder von 4 bis 7 Jahren herausgegeben, mit der die kleinen Computerfans die Bibel am Bildschirm entdecken können.

Auch in dieser "Klick-Bibel" führt Wido Wiedehopf quasi durch das Programm, deren Schwerpunkt auf den christlichen Festen eines Jahres liegt. Anhand der entsprechenden biblischen Geschichten erfahren die Kinder, was z.B. an Karfreitag, Ostern oder Weihnachten passiert ist und warum wir diese Feste bis heute feiern.

Welche Geschichte es hören möchte und wie lange, entscheidet jedes Kind selbst. Ein elektronisches Lesezeichen sorgt dafür, das es später genau an dieser Stelle der Geschichte weitergeht. Darüber hinaus bietet die CD-ROM ein Malbuch mit zahlreichen Bildmotiven zum Ausmalen und Ausdrucken sowie einen elektronischen Spielekoffer mit Quizfragen, Bilder- und Personenpuzzles, Labyrinthen und weiteren interaktiven Spielen.

Formale Bewertung

Programmfunktionen:

- Text und Bilder der biblischen Geschichten am Bildschirm lesen bzw. ansehen
- Geschichten vorlesen lassen
- Zwölf interaktive Spiele, passend zu den Geschichten
- Ausmalen von Bildern am Bildschirm (mit Druckfunktion)
- Einfache Navigation über intuitiv zu bedienende Schaltflächen
- Hilfe-Funktion über die Moderatoren-Figur Wido Wiedehopf

Die Grafik ist sehr ansprechend gemacht. Die Benutzerführung auch für Kinder kein Problem. Die CD ROM ist konzipiert für Kinder zwischen 4 und 7 Jahren und das entspricht auch in etwa dem Anforderungsprofil.

Die Menüführung ist klar. Das Hilfesystem einfach und klar verständlich.

Analytische Bewertung

a) Methodische Aspekte

Die CD Rom ist für Kinderhände gemacht. Durch die Moderation mit Wido Wiedehopf gelingt eine kindgemäße Benutzerführung. Die einzelnen Geschichten werden mit feststehenden, nicht animierten Bildern und Text präsentiert, wobei der Text vorgelesen wird. Schön ist, dass dieselben Bilder, die bei der Erzählung der Geschichte genutzt werden, im Malbuch zum Kolorieren bereitstehen. Die

Malvorlagen sind sowohl als Vorlagen, als auch als kolorierte Ergebnisse ausdrückbar. Die Spiele kann man öfter spielen, da bspw. beim Memory immer wieder anders gemischt ist.

b) Didaktische Aspekte

Die CD ROM eignet sich zur Vertiefung der Lerninhalte zu kirchlichen Festen, in dem die dazugehörigen biblischen Texte geliefert werden und darauf bezogen spielerische Angebote gemacht werden. Als Arbeitsstation in der Grundschule geeignet.

c) Medienpädagogische Aspekte

Die Darstellung der Geschichten lehnt sich an die Kinderbibel "Komm, freu dich mit mir" an und ist nicht kitschig, sondern angenehm kindgerecht. Die Geschichten können gehört oder gelesen werden.

Fazit:

Die CD ROM "Klick Bibel !" ist eine der erfreulichen Angebote auf dem Markt der Bibelspiel Software direkt für Kinderhände. Durch die Lizenzgestaltung lohnt sich eine Anschaffung für Schule oder Gemeinde.

Besonders schön, dass eine Demoversion im Netz einzusehen ist, s.o.

Uwe Martini