

**a) „Bibelfuchs. Spiel Spaß Puzzle Quiz“**

**b) "Bibelfuchs 2. Spiel und Rätselspaß mit der Bibel"**

## **Technik:**

- Systemvoraussetzungen

PC ab Pentium II, Windows 95,98,ME,NT,2000 XP, 32 MB Arbeitsspeicher, 16 x CD-ROM Laufwerk, Grafikkarte (mindestens Highcolor mit 65.000 Farben), Soundkarte

- Support wird über Internet angeboten:

[www.bibelfuchs.de](http://www.bibelfuchs.de)

[bibelfuchs.support@bibelsoftware.de](mailto:bibelfuchs.support@bibelsoftware.de)

Als Adressen werden angegeben:

a) die Programmentwicklung angegeben:

Bibelsoftware.de Michal Hallenberger

Begstraße 1b

90597 Langenzenn

[www.bibelsoftware.de](http://www.bibelsoftware.de)

und

b) die Bezugsadresse:

Deutsche Bibelgesellschaft

Balinger Straße 31

70567 Stuttgart

[www.bibelgesellschaft.de](http://www.bibelgesellschaft.de)

- Die Installation startet in der Regel automatisch. Ist die Autostartfunktion ausgeschaltet, muss über die Datei "start.exe" im hauptverzeichnis gestartet werden. Das Programm läuft direkt von Cd (allerdings recht langsam) kann aber auch auf Festplatte installiert werden.

- Software Voraussetzungen

Der Windows Media Player ab Version 9 wird benötigt. Ist dieser nicht vorhanden, kann er von der CD aus installiert werden.

## **Produktangaben**

a) *Bibliographische Angaben*

- Titel:

a) „Bibelfuchs. Spiel Spaß Puzzle Quiz“

b) "Bibelfuchs 2. Spiel und Rätselspaß mit der Bibel"

- Herausgeber: Deutsche Bibelgesellschaft

Balinger Straße 31  
70567 Stuttgart  
[www.bibelgesellschaft.de](http://www.bibelgesellschaft.de)

#### *b) Beschreibende Angaben*

"Bibelfuchs" stammt aus dem Jahre 2002, "Bibelfuchs 2" aus dem Jahre 2005. Die CDs sind spartanisch ausgestattet. Anleitungen oder Booklets sind nicht vorhanden. Durchführung und Programmentwicklung beider Programme liegt bei Michael, bzw. Simone Hallenberger. Die Videos in "Bibelfuchs 2" sind entnommen: "Begegnung mit der Bibel", 2004 Deutsche Bibelgesellschaft. Der verwendete Bibeltext entspricht der Revidierten Fassung 1997 der Guten Nachricht Bibel.

Verwertung aller Texte und Bilder außerhalb der Urheberrechte ist ohne Genehmigung untersagt, dies gilt besonders für Vervielfältigungen. Lizenzangaben für die schulische Nutzung werden keine gemacht.

#### c) Bezug

Bibelfuchs 1 (12,00 €)

Bibelfuchs 2 (12,00 €)

Bundle: Bibelfuchs 1 & 2 (19,80 €)

## Produktbeschreibung

Das Programm **Bibelfuchs 1** besteht aus 3 verschiedenen Programmteilen:  
einem Bibelquiz mit 999 Fragen,  
99 Puzzles mit Photos aus dem Heiligen Land und  
33 "Schwedenrätseln".

Das Quiz kann mit bis zu 4 Personen gemeinsam gespielt werden. Zu jeder der 999 Fragen gibt es jeweils 5 verschiedene Antwortmöglichkeiten, von denen immer nur eine richtig ist. Nach der Beantwortung einer Frage wird die richtige Antwort und ggf. der Bibeltext nochmals für den Spieler eingeblendet. Sollte ein Spieler keine Antwort parat haben, kann man mit Hilfe des "Tipps" einen zur Frage passenden Bibeltext aufrufen, um dann die richtige Antwort zu geben. .

Die 99 vorhandenen Puzzles, die meistens Motive aus dem Heiligen Land darstellen, kann man in 3 verschiedenen Varianten (20, 25 & 30 Puzzleteile) zusammensetzen. Wenn es gar zu schwierig ist, kann auch eine Bildvorlage, natürlich mit geringerer Punktwertung, verwendet werden.

Abgerundet wird der Bibelfuchs durch die so genannten 33 Schwedenrätsel mit ca. 10 Fragen pro Rätsel. Natürlich gibt es auch bei diesem Spiel eine Hilfestellung. Hauptsächlich für Mitarbeiter/innen in der Gemeinde, Lehrer/innen ... bietet das Programm die Möglichkeit, dass man die Schwedenrätsel direkt als Vorlage zu Papier bringen kann.

Das Programm **Bibelfuchs 2** besteht aus 3 verschiedenen Programmteilen:  
Zuordnungsspielen,  
111 Buchstabenrätseln und  
Schiebepuzzeln mit zwanzig biblischen Kurzfilmen.

Mit den Zuordnungsspielen lernt man die Bibel auf eine andere Weise kennen. Hier steht man vor der Aufgabe die biblischen Bücher in ihre Reihenfolge zu bringen, Inhalte der einzelnen Bücher

herauszufinden und Namen von Personen geschichtlich bzw. inhaltlich einzusortieren. Gespielt wird hier um Punkte oder gegen die Zeit.

Zu 111 ausgewählten Bibeltexen können immer wieder verschiedene Buchstabenrätsel gespielt werden. Aufgabe ist es hier Begriffe (10, 20, 25) in Buchstabenfeldern von 10x10, 15x15 oder 20x20 Zeichen wiederzufinden. Die Begriffe können über eine Wortliste herausgesucht oder über einen Lückentext entdeckt werden. Zudem können auch eigene Rätsel erstellt werden.

Mit jeweils einem der 20 Kurzfilm wird der Spieler belohnt, wenn er eines der zerlegten und verschobenen Bilder der Schiebepuzzle wieder in seinen ursprünglichen Zustand bringt. Mit jeweils 3x3, 4x4 und 5x5 Teilen kann man versuchen das durcheinandergebrachte Bild durch schieben der einzelnen Teile auf das freie Feld wiederherzustellen.

## **Formale Bewertung**

Die CD präsentiert einfach Rätselspiele. Leider konnten 2 der drei angebote auf "Bibelfuchs 2" an unseren PCs schlicht nicht gespielt werden. Es fehlen auch genauere Spielanleitungen. Schön ist die Idee der belohnung der Schiebepuzzle durch Kurzvideosequenzen.

## **Analytische Bewertung**

Es sind halt eben Rätsel und nicht mehr. Für einen wirklichen Unterrichtseinsatz taugen die Spiele nichts, dafür sind sie wohl auch nicht konzipiert. Für Unterrichtseinheiten zum Thema Bibel taugen die Rätsel etwas zur Verfestigung des Lernstoffes. Auch sind diese ggffls. bei Lernstraßen oder Stationenarbeit als Einzelstationen einsetzbar.

"Bibelfuchs 1" erscheint ausgereifter als die Nachfolgerin.

Schön ist bei "Bibelfuchs 1" die Möglichkeit, die Rätsel auszudrucken. Das macht auch einen Einsatz im RU möglich.

## **Fazit:**

Nett, aber nicht unbedingt notwendig.

Uwe Martini